

MACCHINARI VARI (40 MIN)
(PER LO STUDIO DI FENOMENI FISICI)



PAUSA PRANZO (60 MIN)

I ragazzi potranno consumare il pranzo “a sacco” nel giardinetto del museo o nella vicina piazza del comune.

ATTIVITÀ DI LABORATORIO (60/90 MIN)

Nel primo pomeriggio, i ragazzi saranno invitati a svolgere alcune attività di laboratorio attinenti agli studi di Leonardo da Vinci.



COSTI

Per l'importo forfettario, stimato quale rimborso per gli spostamenti degli operatori e per il materiale da utilizzare, far riferimento alla scheda costi allegata.

L'ASSOCIAZIONE

L'associazione di volontariato pariMpari con sede operativa in Potenza, non ha scopo di lucro e persegue finalità di solidarietà sociale volte alla promozione della cultura, della persona e della sua dignità attraverso la diffusione delle discipline scientifiche al fine di favorire il processo di crescita e di autonomia di ogni singolo individuo.

Nello specifico l'associazione si propone di promuovere la diffusione della cultura scientifica, con particolare riferimento alla matematica e alla logica attraverso la promozione di iniziative in collaborazione con soggetti sia pubblici che privati.

CONTATTI

Associazione pariMpari

sede operativa:

c/o Giuseppe Guarino

via Maratea, 25 – 85100 - Potenza

info@parimpari.it

c.f. 96071610768

presidente:

Giuseppe Guarino

Tel. 329 0130902

e-Mail: presidente@parimpari.it

Referenti Progetto:

Emanuela Santopietro Tel. 349-4537593

Lucia Tripaldi Tel. 347-7003919

e-Mail: info@parimpari.it

Impaginazione e stampa a cura di Gala Distribuzione
www.galadistribuzione.it



Associazione di Volontariato

www.parimpari.it

Progetto

Visita al museo di Leonardo Da Vinci



L'associazione “pariMpari”, nell'ambito del progetto “La Palestra di Archimede” intende promuovere delle visite guidate al museo di Leonardo da Vinci nel comune di Vaglio Basilicata.

L'associazione è tenuta insieme da un comune denominatore, ossia la volontà di credere che lo sviluppo del nostro territorio si costruisce partendo dalla condivisione della conoscenza.

OBIETTIVI

- Conoscere Leonardo da Vinci
- Possibilità di analizzare alcune delle pagine tra le più importanti dei codici
- Visionare le riproduzioni delle macchine così come create da Leonardo
- Stimolare la curiosità con l'applicazione della logica
- Interagire in modo differente con concetti matematici e fisici
- Stimolare i giovani a sviluppare la loro manualità (attività di laboratorio);

DESTINATARI

- Scuole primarie (classi 4° e 5°)
- Scuole secondarie di primo grado.

PROGRAMMA

- I. N.1 Incontro preliminare della durata di un'ora, da effettuare in aula per ogni classe partecipante.
- II. Visita al Museo di Leonardo da Vinci in Vaglio Basilicata.

NOTE:

La visita così come strutturata potrebbe avere inizio alle ore 9.00/10.00 e terminare alle ore 15.00/16.00.

Per l'eventuale rimodulazione degli orari prendere accordi direttamente con l'associazione pariMpari.

INCONTRO IN AULA

Nell'incontro preliminare in aula i bambini saranno invitati ad effettuare dei laboratori didattici attinenti agli studi di Leonardo da Vinci, che saranno ripresi durante la visita al museo



VISITA AL MUSEO

VISITA DELLE OPERE DI LEONARDO MACCHINE DA GUERRA (30 MIN)

Inizialmente i partecipanti saranno invitati a visionare una serie di riproduzioni delle famose macchine da guerra.



PAUSA MERENDA (15 MIN)

I ragazzi potranno consumare la merenda “a sacco” all'interno del museo o nel giardinetto del museo, di fianco al famoso *Ponte di Leonardo*



VISIONE DI UN BREVE FILMATO SU LEONARDO INVENTORE (20 MIN)



Un breve filmato illustrerà il modo di pensare e di operare di Leonardo da Vinci, analizzando le varie fasi della realizzazione delle sue opere.

MACCHINE DA LAVORO (30 MIN)



La visita al museo continua con lo studio delle macchine da lavoro