



fe
asr Basilicata 2007|2013



2^a
edizione

IN PIAZZA CON ARCHIMEDE

Progetto "Il genio in Gioco" - GAL Basento Camastra
(Piano di Sviluppo Locale 2007/2013)

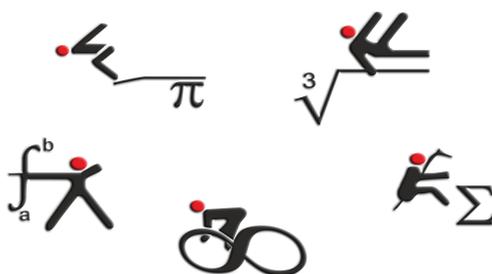
6 giugno 2014 9.30 - 12.30

Albano di Lucania

giornata conclusiva del progetto

*Si può studiare
la matematica
anche attraverso
il gioco e l'animazione*

La Palestra di Archimede



Giochi
Rompicapo
Quiz
Giochi da strada
Giochi di una volta

con gli studenti delle scuole che hanno aderito al progetto

I.C. Albano di Lucania

con i plessi di:
Albano di Lucania
Brindisi di Montagna
Campomaggiore
Castelmezzano
Pietrapertosa
Trivigno

I.C. Pignola

via Colombo

I.C. Avigliano centro

con i plessi di:
Avigliano Morlino
Avigliano Silvio Spaventa Filippi

I.C. L. Milani Potenza Quarto

con i plessi di:
Via Tirreno - Potenza
Via Bramante - Potenza
Vaglio Basilicata

I.C. Vietri di Potenza

c.so Vittorio Emanuele