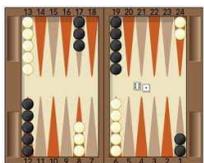


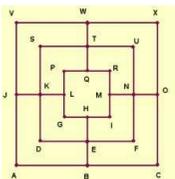
## ALCUNI DEI GIOCHI PREVISTI



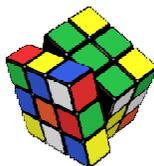
Backgammon



Cubo magico



Tris e Filetto



Cubo di Rubik



Jenga (torre di legno)



Dama



Puzzle 2d e 3d



Cubo Serpente



Domino



Giochi d'ingegno in metallo



## COME RAGGIUNGERCI



Da Potenza: SS407/E847 in direzione di Bari-Matera-Metaponto e proseguire per circa 20km fino al bivio Albano Scalo/Albano. Imboccare la strada provinciale SP32 in direzione Albano di Lucania.

## PER INFORMAZIONI

Associazione pariMpari  
[info@parimpari.it](mailto:info@parimpari.it)

### Segreteria Informativa

Comune di Albano  
 Sig.ra Tammone Antonietta  
 tel. 0971- 984006  
 fax. 0971 – 984182  
[amministr@comune.albanodilucania.pz.it](mailto:amministr@comune.albanodilucania.pz.it)

Comune di Albano di Lucania  
 Provincia di Potenza



Associazione di Volontariato  
[www.parimpari.it](http://www.parimpari.it)



Workshop

# IL GIOCO GLI SCACCHI e LA MATEMATICA

**21 settembre 2012**





## INFORMATIVA

L'associazione "PARIMPARI" non ha scopo di lucro e svolge la propria attività, ai sensi della Legge 266/91, nei settori culturale, scientifico e sociale, favorendo la promozione della persona e della sua dignità nella consapevolezza che la crescita culturale è il risultato di diversi contributi scientifici, linguistici, storici, sociali, tecnologici e metodologici.

Nello specifico l'associazione si propone la diffusione della cultura scientifica, con particolare riferimento alla matematica e alla logica. Propone altresì lo studio della matematica a partire dall'età scolastica attraverso strumenti di gioco e animazione.

L'associazione in accordo con il Comitato Regionale Federazione Scacchi e con il Comune di Albano di Lucania promuove l'iniziativa "**Il Gioco, Gli Scacchi e La Matematica**" con lo scopo di mettere in evidenza il forte legame che sussiste tra gli scacchi e la matematica grazie ad una serie di interventi con professionisti sia in campo scientifico che in quello scacchistico.

L'evento è suddiviso in due momenti: uno di tipo seminariale e l'altro prettamente ludico.

## ATTIVITÀ LUDICA PIAZZA GUGLIELMO MARCONI

Rivolta a tutti coloro che vogliono trascorrere piacevolmente una mattina all'insegna del gioco e del giocattolo con studenti ed insegnanti di ogni ordine e grado.

**ore 9.00**

visita al "*Museo del Giocattolo povero e del gioco di strada*".

**ore 10.30**

un maestro della Federazione Internazionale Scacchi, sfiderà più partecipanti in un incontro simultaneo.



Accompagneranno questo momento una serie di attività logico-ludiche organizzate dall'associazione pariMpari che vedranno come protagonisti tutti coloro i quali vorranno partecipare alla manifestazione.

## IL SEMINARIO SALA CONSILIARE - ORE 16.00

Rivolto ad insegnanti di ogni ordine e grado, l'incontro tenderà ad evidenziare l'influenza che ha il gioco degli scacchi sulla capacità di calcolo e sulla concentrazione, migliorando le qualità di *problem solving* favorendo l'apprendimento della matematica

### Saluti

#### **Rocco Guarino**

Sindaco di Albano di Lucania

### Intervengono

- **Giuseppe Guarino**  
Presidente dell'Associazione pariMpari
- **Lucio Cioffredi**  
Vicepreside Istituto Tecnico Commerciale F.S.Nitti di Potenza
- **Alfredo Petracca**  
Dirigente Scolastico Istituto Comprensivo Albano di Lucania
- **Pasquale Petruccio**  
Docente di Fondamenti e Didattica della Matematica CDL Scienze della Formazione Primaria Università degli Studi della Basilicata
- **Mario Fiore**  
Maestro della Federazione Internazionale Scacchi.
- **Giuliano d'Eredità e Mario Ferro**  
G.R.I.M. Gruppo di Ricerca sull'Insegnamento/Apprendimento delle Matematiche - Dipartimento di Matematica e Informatica - Università degli Studi di Palermo

### Conclusioni

- **Rocco Vita**  
Consigliere Regionale - Presidente della IV Commissione - Politica Sociale

### Moderatore

- **Franco D'Anzi**  
consigliere comunale Albano di Lucania - docente Istituto Tecnico Industriale Potenza